



# Interface-Segregation-Prinzip

S.O.L.I.D. Prinzipien objektorientierten Designs

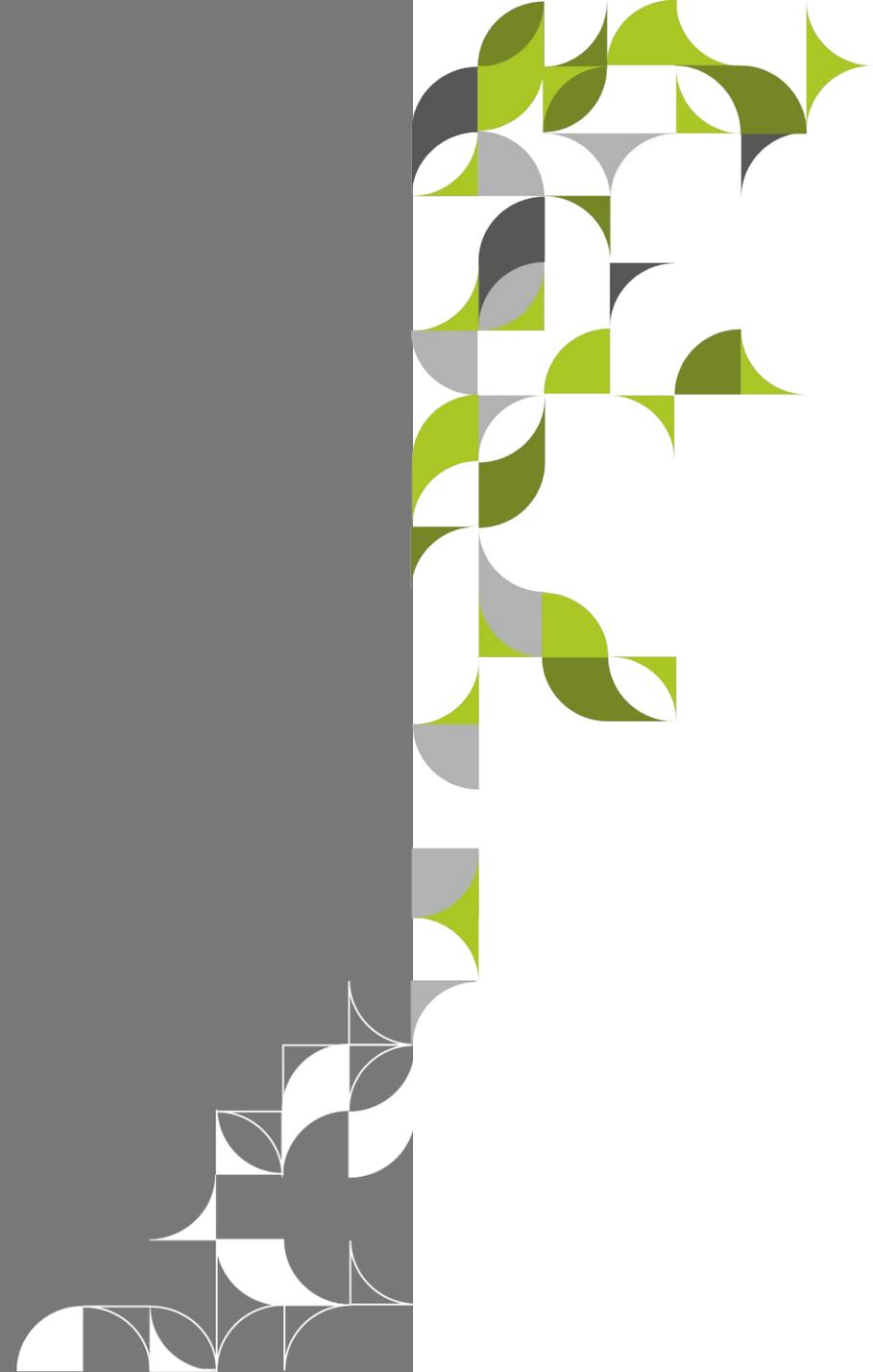
Die Ergebnisspezialisten



# Inhaltsverzeichnis

## Interface-Segregation-Prinzip

1. Gute Objektorientierung
2. Der Buchstabe S
  - I. Ein Beispiel





# Gute Objektorientierung

Die Motivation

Die Ergebnisspezialisten



- Intuitiv
- Vereinfacht
- Struktur



# Der Buchstabe S

der S.O.L.I.D. - Programmierung

Die Ergebnisspezialisten





**„Es sollte nie mehr als  
einen Grund geben,  
eine Klasse zu ändern.“**

*- nach Robert C. Martin: The Single Responsibility Principle*

- Erfüllung der Aufgabe
- Angepasst
- Nutzorientiert
- Entkopplung

```
var numbers = new [] { 5,8,4,3,1 };  
numbers = numbers.OrderBy( i => i );
```

```
var numbers = new [] { 5, 8, 4, 3, 1 };  
var orderedNumbers = numbers.OrderBy( i => i );
```